



Platforma "Pierwszy Milion" przygotowana przez Fundację Citi Handlowy im. L. Kronenberga, Fundację THINK! oraz Think Global sp. z o.o. jest edukacyjną grą symulacyjną online

PIERWSZY MILION

GRA SYMULACYJNA ON-LINE



Jest internetowa grą symulacyjną.

Aplikacja umożliwia rywalizację graczy on-line.

Wyniki prezentowane są w formie rankingów.

Celem gry jest upowszechnianie wiedzy na temat rynku kapitałowego i jego produktów, umiejętności inwestowania oraz zarządzania finansami osobistymi.

GRA „PIERWSZY MILION”



Gracz aby osiągnąć cel gry, którym jest jak najszybsze zarobienie miliona złotych, musi:

- korzystać z narzędzi finansowych (fundusze inwestycyjne, lokaty, akcje, obligacje, surowce),
- zarządzać domowym budżetem między innymi planować wydatki,
- dbać o standard życia, realizację potrzeb konsumpcyjnych,
- podnosić kwalifikacje z wiedzy finansowej.

ZADANIA GRACZA:

The image shows the top navigation bar of the 'PIERWSZY MILION' game. The bar is dark blue with white text and icons. On the left, there is a piggy bank icon and the text 'PIERWSZY MILION'. In the center, it says 'Fundacja Kronenberga' and 'citi handlowy'. On the right, it says 'jesteś zalogowany jako: *anna*' and 'wyloguj się'. Below the bar, there are several status indicators: 'stan gotówki: 10 000,00 zł', 'stan majątku: 10 000,00 zł', 'poziom szczęścia: 50/100' with a smiley face icon and a progress bar, and 'stan umiejętności: 0/100' with a lightbulb icon and a progress bar. There is also a 'energia' indicator with a green circle containing the number 9. A 'NOWA TURA' button with a refresh icon is on the right. Below the bar is a row of nine blue buttons with white icons and text: 'MIESZKANIE' (house icon), 'BANK' (bank building icon), 'GIEŁDA' (candlestick chart icon), 'NIERUCHOMOŚCI' (grid icon), 'UNIWERSYTET' (graduation cap icon), 'SKLEP' (shopping cart icon), 'ROZRYWKA' (masks icon), 'RAPORTY' (document icon), and 'USTAWIENIA' (gears icon). Red circles with numbers 1 through 14 are overlaid on the interface, pointing to specific elements: 1 points to the user name, 2 to the 'citi handlowy' text, 3 to the 'stan umiejętności' indicator, 4 to the 'poziom szczęścia' indicator, 5 to the 'MIESZKANIE' button, 6 to the 'SKLEP' button, 7 to the 'ROZRYWKA' button, 8 to the 'BANK' button, 9 to the 'energia' indicator, 10 to the 'NIERUCHOMOŚCI' button, 11 to the 'UNIWERSYTET' button, 12 to the 'RAPORTY' button, 13 to the 'USTAWIENIA' button, and 14 to the 'NOWA TURA' button.

PIERWSZY MILION

Fundacja Kronenberga
citi handlowy

jesteś zalogowany jako: *anna* wyloguj się

stan gotówki: 10 000,00 zł
stan majątku: 10 000,00 zł

poziom szczęścia: 50/100

stan umiejętności: 0/100

energia

tura 1, wiek 18
4 kwartał 2012

NOWA TURA

MIESZKANIE

BANK

GIEŁDA

NIERUCHOMOŚCI

UNIWERSYTET

SKLEP

ROZRYWKA

RAPORTY

USTAWIENIA

PANEL NAWIGACYJNY W GRZE:

①

Uzyskujesz pełnoletniość, masz pracę, która dostarcza Tobie 1 600 zł co miesiąc i 10 000 zł oszczędności i cel: **osiągnąć milion.**

Ile to może zająć?

Każdy rok twojego życia składa się z czterech kwartałów.

Podczas każdego kwartału, nazywanego w grze turą, możesz podejmować decyzje mające wpływ na osiągnięcie celu.

Każdy gracz ma do dyspozycji pensję w takiej samej wysokości z trzech miesięcy, za którą musi opłacić koszty utrzymania, a resztę tak zainwestować, by jak najszybciej osiągnąć milion.

POCZĄTEK GRY:

Energia: ②

- Wszelkie działanie, takie jak założenie lokaty, czy zakup akcji zabiera określone punkty energii.
- W każdym kwartale otrzymujemy określoną ich ilość do dyspozycji, a te, których nie wykorzystamy przepadają.

Umiejętności: ③

- Jest to klucz do poziomu Twoich zarobków. Przekraczając kolejne poziomy 15, 50 i 75 punktów oraz osiągając pułap 100 punktów uzyskasz awans w pracy i podwyżkę, która przybliży Cię do zarobienia pierwszego miliona.
Punkty umiejętności możesz zdobywać odpowiadając poprawnie na pytania z wiedzy finansowej, które pojawiać się będą w trakcie gry, korzystając z niektórych kart akcji lub odbywając kursy w zakładce Uniwersytet.

PARAMETRY GRY:

Szczęście: ④

- Na środku panelu głównego mamy poziom szczęścia. Należy zadbać o to, by był on na jak najwyższym poziomie. Choć oczywiście wyższy poziom życia wiąże się z większymi kosztami, które oddalają nas od celu, jakim jest osiągnięcia miliona, to jednak w trakcie rozgrywki wszelkie przeciwności, jakie spotykają nas w życiu będą odbierały nam również punkty szczęścia. Takie sytuacje będą sygnalizowane przez karty pojawiające się na początku każdej tury. Im wyższy poziom życia tym więcej punktów szczęścia będzie mam przyznawane podczas każdej tury. Kiedy poziom szczęścia spadnie poniżej 20 punktów zaczniesz doświadczać skutków depresji, którą będziesz zmuszony leczyć. Jeśli poziom szczęścia osiągnie 80 punktów wpadniesz w stan euforii zyskując bonus do pensji.

PARAMETRY GRY:

Mieszkanie: ⑤

- Poziom życia można definiować w zakładce mieszkanie, gdzie określisz wszystkie codzienne potrzeby życiowe od standardu mieszkania, poprzez wyżywienie i styl ubierania się, nie pomijając kwestii posiadania samochodu, adekwatnego do posiadanego przez Ciebie majątku. Możesz również zrezygnować z pracy, co jednak znacznie ogranicza Twoje możliwości osiągnięcia miliona złotych.

Sklep: ⑥

- W zakładce sklep, dokonamy zakupu przedmiotów wyposażenia naszego mieszkania, które dodatkowo jednorazowo zwiększą pulę punktów szczęścia.

Rozrywka: ⑦

- Jednorazowo poziom szczęścia podniesiemy również w zakładce rozrywka, gdzie możemy wybierać spośród dostępnych uciech. Z wiekiem nasze priorytety się zmieniają a w raz z nimi wachlarz dostępnych rozrywek. Stać cię na więcej i coraz więcej wymagasz.

LOKALIZACJE:

Bank: ⑧

- W zakładce bank , założysz konto, otworzysz lokatę oraz zaciągniesz kredyt gotówkowy.
- Nie musisz zakładać konta, ale wszystkie opłaty związane z czynszem, czy zakupem aktywów będą obciążone opłatą pocztową wynoszącą 1% wartości transakcji.
- Zakładając rachunek bankowy możesz wybrać jedną z spośród trzech dostępnych opcji różniących się kosztami przelewów. Odtąd każda opłata za czynsz jak również nabycie aktywów czy jakiegokolwiek zakupy w sklepie będą traktowane jako przelewy z wybraną przez Ciebie taryfą.
- Oprocentowanie lokaty oraz kredytu gotówkowego uzależnione jest od aktualnego poziomu stóp procentowych wynikającego z koniunktury gospodarczej. Wraz ze wzrostem poziomu stóp procentowych zapłacisz wyższe odsetki za kredyt, ale i otrzymasz więcej odsetek na lokacie. Odwrotna zależność będzie miała miejsce w trakcie obniżek kosztu pieniądza przez Radę Polityki Pieniężnej.

LOKALIZACJE:

Giełda: 9

a) Akcje:

- W zakładce giełda, możesz zostać inwestorem. Tutaj zakupisz akcje różnych firm reprezentujących poszczególne branże realnego rynku. Posiadanie akcji spółek giełdowych wpływa na wartość twojego majątku. Kiedy akcje rosną, rośnie również twój majątek, kiedy koniunktura się odwraca, posiadane akcje tracą na wartości.
Posiadając akcje jakiegokolwiek spółki w 4 kwartale nabywasz prawo do dywidendy pieniężnej. Są to pieniądze, które spółka w formie gotówki w pierwszej turze każdego roku przelewa na twoje konto. Za wypłatę dywidendy nie tracisz punktów energii, należy tylko posiadać akcje danej spółki w swoim portfelu na koniec roku.

b) Fundusze inwestycyjne:

- Nie musisz znać się na koniunkturze w poszczególnych branżach, możesz wybrać spośród dostępnych funduszy inwestycyjnych samodzielnie określając jedynie ryzyko inwestycji. Fundusz akcyjny z racji możliwych spadków kursu akcji jest najbardziej ryzykowny. Fundusz obligacji znajduje się na przeciwległym biegunie, oferując znacznie mniejsze zyski, ale przy znikomym ryzyku. Możesz reagować na zmianę sytuacji na rynku i zmieniać zaangażowanie środków w fundusze inwestycyjne.

c) Surowce:

- W grze reprezentowany jest również rynek surowców, byś mógł wykorzystać hossę na surowce kupując ropę a kiepskie okresy na giełdzie przeczekać posiadając złoto.

LOKALIZACJE:

Nieruchomości: ⑩

- W zakładce nieruchomości masz możliwość zakupu mieszkania w celach inwestycyjnych. Jeśli brakuje Ci gotówki na ten cel, zawsze możesz zaciągnąć kredyt hipoteczny. Jedynym warunkiem jest posiadanie odpowiednio wysokiego poziomu zdolności kredytowej. Wyznacza ją poziom Twoich zarobków oraz zysków z rynku kapitałowego pomniejszony o wydatki na standard życia. Kupując nieruchomość masz możliwość wyremontować ją, czerpać zyski z wynajmu lub po prostu obserwować wzrost jej wartości podczas korzystnej koniunktury gospodarczej.

Uniwersytet: ⑪

- Kursy w zakładce uniwersytet, to doskonały sposób na podniesienie stanu umiejętności. Choć szkolenia wydają się dość kosztowne, to zdobyte dodatkowe kwalifikacje szybko przełożą się na wzrost wynagrodzenia. Wraz ze wzrostem Twojego stażu będą pojawiać się nowe szkolenia pozwalające zdobyć więcej punktów umiejętności.

Raporty i analizy: ⑫

- Swoje osiągnięcia sprawdzisz w zakładce raporty. Po każdej turze otrzymujesz raport kwartalny z wyszczególnieniem swoich kosztów i dochodów. Raport roczny otrzymasz co 4 tury po zakończeniu pełnego roku kalendarzowego. Możesz korzystać również z wykresów rocznych z ostatnich 5 lat, lub kwartalnych z ostatnich 12 kwartałów, obrazujących kształtowanie się stóp procentowych, inflacji, aktywności gospodarczej, czy kierunku, w jakim podąża giełda.

LOKALIZACJE:

13

W ustawieniach , zdefiniujesz swoje dane i login potrzebne w razie ponownego logowania się do gry.
Na każdym etapie istnieje możliwość zapisu stanu rozgrywki i powrotu do niej w odpowiadającym Tobie czasie.

USTAWIENIA:

14

Kiedy wykonasz wszystkie czynności jakie zaplanowałeś w danej turze, lub jeśli nie masz już gotówki, albo punktów energii by cokolwiek zrobić, wystarczy kliknąć na przycisk „NOWA TURA” by rozpocząć kolejny kwartał z nową gotówką i świeżymi punktami energii.

KONIEC TURY: